

---

## Randomisierte Algorithmen

---

*Abgabetermin.* Montag, den 27.1.2003 vor der Vorlesung

### Aufgabe 1 Tutte's Theorem (15 Punkte)

Wir wollen Edmond's Theorem auf allgemeine Graphen erweitern. Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter Graph mit  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ . Wir definieren die  $n \times n$  Matrix  $A = (a_{ij})$  mit:

$$a_{ij} = \begin{cases} x_{ij} & \{i, j\} \in E \text{ und } i < j \\ -x_{ji} & \{i, j\} \in E \text{ und } i > j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Es sei  $Q(x_{12}, x_{13}, \dots, x_{n-1,n}) := \det(A)$ . Zeigen Sie, daß  $G$  genau dann ein perfektes Matching besitzt, wenn  $Q \neq 0$ .

*Hinweis.* Fassen Sie die Matrix  $A$  als Adjazenzmatrix eines gerichteten Graphen auf und überlegen Sie sich wie die Zyklen einer Knotenpermutation in diesem Graph zu interpretieren sind. Hier zur Erinnerung die Definition des Vorzeichens einer Permutation  $\pi \in S_n$ .

$$\text{sgn}(\pi) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\pi(j) - \pi(i)}{j - i}$$

Es gilt:  $\text{sgn}(\pi) = (-1)^s$ , wobei  $s$  gleich der Anzahl negativer Faktoren  $\pi(j) - \pi(i)$  in obigem Produkt ist. Weiterhin ist nützlich:  $1 = \text{sgn}(\text{id}) = \text{sgn}(\pi \circ \pi^{-1}) = \text{sgn}(\pi)\text{sgn}(\pi^{-1})$ .

### Aufgabe 2 Gewichtetes perfektes Matching (10 Punkte)

Sei  $G = (V, E, w)$  ein ungerichteter gewichteter Graph mit  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ , ganzzahligen Kantengewichten  $w(e) \geq 1$  für alle  $e \in E$  und sei  $A = (a_{ij})$  mit:

$$a_{ij} = \begin{cases} 2^{w(\{i,j\})} & \{i, j\} \in E \text{ und } i < j \\ -2^{w(\{j,i\})} & \{i, j\} \in E \text{ und } i > j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Zeigen Sie folgende Aussage: Ist das perfekte Matching mit minimalem Gewicht *eindeutig*, so ist dessen Gewicht gleich dem Exponent der größten 2er Potenz, die  $\det(A)$  teilt.

### **Aufgabe 3 Einheitskosten vs. logarithmische Kosten (15 Punkte)**

Beschreiben Sie einen Algorithmus, der zu einer gegebenen natürlichen Zahl  $z \in \mathbb{N}$ ,  $\lfloor \sqrt{z} \rfloor$  berechnet.

Der Algorithmus soll lineare Laufzeit im Einheitskostenmaß haben (d.h. Sie zählen die Anzahl arithmetischer Operationen). *Achtung.* Die Eingabelänge ist  $\log z$ .

Was ergibt sich für die Laufzeit im logarithmischen Kostenmaß (d.h. Sie zählen die Anzahl Bitoperationen)? Nehmen Sie dabei an, daß die Kosten für eine Multiplikation  $k^2$  sind, wenn die beiden zu multiplizierenden Zahlen  $k$  Bits lang sind.

### **Semestralklausur**

Wenn Sie an der Semestralklausur teilnehmen möchten melden Sie sich bitte bis zum 23.1.2003 per eMail an Alexander Offtermatt-Souza [offterma@in.tum.de](mailto:offterma@in.tum.de) mit Name, Matrikelnummer und eMailadresse an.

### **Übungsleitung**

Alexander Offtermatt-Souza

Raum: MI 03.09.037 – Telefon: 289-17742 – eMail: [offterma@in.tum.de](mailto:offterma@in.tum.de)