

WS 2003/04

Diskrete Strukturen I

Ernst W. Mayr

mayr@in.tum.de
Institut für Informatik
Technische Universität München

02-13-2004

Greedy Färbungsalgorithmus:

1 Gegeben: Graph $G = (V, E)$ mit $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ 1 Gesucht:
Färbung $c : V \rightarrow \{1, \dots, n\}$ 1 1 $c[v_1] \leftarrow 1$; 1 1 $i := 2$ n 1 2
 $c[v_i] \leftarrow \min\{k \in \mathbb{N}; k \neq c(u) \text{ für alle } u \in N(v_i) \cap \{v_1, \dots, v_{i-1}\}\}$; 1 1

Für die Anzahl $C(G)$ von Farben, die der Algorithmus benötigt, gilt:

$$\chi(G) \leq C(G) \leq \Delta(G) + 1 .$$

Die Anzahl der verwendeten Farben hängt im Allgemeinen stark von der Reihenfolge ab, in der die Knoten betrachtet werden. So gibt es immer eine Reihenfolge, die nur $\chi(G)$ Farben benützt (ohne Beweis).

Für die Anzahl $C(G)$ von Farben, die der Algorithmus benötigt, gilt:

$$\chi(G) \leq C(G) \leq \Delta(G) + 1 .$$

Die Anzahl der verwendeten Farben hängt im Allgemeinen stark von der Reihenfolge ab, in der die Knoten betrachtet werden. So gibt es immer eine Reihenfolge, die nur $\chi(G)$ Farben benützt (ohne Beweis).

Für die Anzahl $C(G)$ von Farben, die der Algorithmus benötigt, gilt:

$$\chi(G) \leq C(G) \leq \Delta(G) + 1 .$$

Die Anzahl der verwendeten Farben hängt im Allgemeinen stark von der Reihenfolge ab, in der die Knoten betrachtet werden. So gibt es immer eine Reihenfolge, die nur $\chi(G)$ Farben benützt (ohne Beweis).

Satz ((Brooks 1941))

Es gibt einen Algorithmus, der jeden Graph $G = (V, E)$ in Zeit $O(|V| + |E|)$ so färbt, dass für die Anzahl $A(G)$ der verwendeten Farben gilt:

$$\chi(G) \leq A(G) \leq \begin{cases} \Delta(G) + 1 & \text{falls } G = K_n \text{ oder } G = C_{2n+1}, \\ \Delta(G) & \text{sonst.} \end{cases}$$

(ohne Beweis)

Satz ((Brooks 1941))

Es gibt einen Algorithmus, der jeden Graph $G = (V, E)$ in Zeit $O(|V| + |E|)$ so färbt, dass für die Anzahl $A(G)$ der verwendeten Farben gilt:

$$\chi(G) \leq A(G) \leq \begin{cases} \Delta(G) + 1 & \text{falls } G = K_n \text{ oder } G = C_{2n+1}, \\ \Delta(G) & \text{sonst.} \end{cases}$$

(ohne Beweis)

Definition

Eine *Kantenfärbung* (edge coloring) mit k Farben ist eine Abbildung $c : E \rightarrow \{1, \dots, k\}$, so dass gilt

$$c(e) \neq c(f) \quad \text{für alle Kanten } e, f \in E, e \cap f \neq \emptyset.$$

Der *chromatische Index* (chromatic index) $\chi'(G)$ ist die minimale Anzahl Farben, die für eine Kantenfärbung von G benötigt wird.

Definition

Eine *Kantenfärbung* (edge coloring) mit k Farben ist eine Abbildung $c : E \rightarrow \{1, \dots, k\}$, so dass gilt

$$c(e) \neq c(f) \quad \text{für alle Kanten } e, f \in E, e \cap f \neq \emptyset.$$

Der *chromatische Index* (chromatic index) $\chi'(G)$ ist die minimale Anzahl Farben, die für eine Kantenfärbung von G benötigt wird.

Beobachtung:

Für jeden Graphen G gilt:

$$\chi'(G) \geq \Delta(G) .$$

Jedoch: Die Frage

„Gegeben ein Graph $G = (V, E)$, gilt $\chi'(G) = \Delta(G)$?“

ist wiederum \mathcal{NP} -vollständig.

Beobachtung:

Für jeden Graphen G gilt:

$$\chi'(G) \geq \Delta(G) .$$

Jedoch: Die Frage

„Gegeben ein Graph $G = (V, E)$, gilt $\chi'(G) = \Delta(G)$?“

ist wiederum \mathcal{NP} -vollständig.

Dies ist umso bemerkenswerter, da:

Satz ((Vizing 1964))

[2ex] *Es gibt einen Algorithmus, der die Kanten eines Graphen $G = (V, E)$ in Zeit $O(|V| \cdot |E|)$ so färbt, dass für die Anzahl $A(G)$ der verwendeten Farben gilt:*

$$\Delta(G) \leq \chi'(G) \leq A(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

(ohne Beweis)

Dies ist umso bemerkenswerter, da:

Satz ((Vizing 1964))

[2ex] *Es gibt einen Algorithmus, der die Kanten eines Graphen $G = (V, E)$ in Zeit $O(|V| \cdot |E|)$ so färbt, dass für die Anzahl $A(G)$ der verwendeten Farben gilt:*

$$\Delta(G) \leq \chi'(G) \leq A(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

(ohne Beweis)

Definition

- (i) Eine aussagenlogische Formel ist aus Variablen, booleschen Operatoren (\vee, \wedge, \neg), Konstanten 0, 1 und Klammern aufgebaut.
- (ii) Eine boolesche Formel heißt *erfüllbar*, wenn es Belegungen der Variablen mit Werten aus $\{0, 1\}$ gibt, so dass die Formel $\equiv 1$ wird. Z.B. $(x \wedge y) \vee (\bar{x} \wedge \bar{y})$.
- (iii) SAT ist die Sprache, die (genau) die erfüllbaren aussagenlogischen Ausdrücke enthält (in geeigneter Kodierung).
- (iv) Eine aussagenlogische Formel F ist in *konjunktiver Normalform*, falls F die Form $F = C_1 \wedge \dots \wedge C_m$ hat, wobei $C_i = (z_{i_1} \vee z_{i_2} \vee \dots \vee z_{i_{r_i}})$ für $i \in [1 : m]$ (die C_i nennt man auch *Klauseln*) und $z_{i_j} \in \{x_1, \bar{x}_1, x_2, \bar{x}_2, \dots, x_m, \bar{x}_m\}$ für $i \in [1 : m], j \in [1 : r_i]$ (die z_{i_j} nennt man *Literale*).

Definition

- (i) Eine aussagenlogische Formel ist aus Variablen, booleschen Operatoren (\vee, \wedge, \neg), Konstanten 0, 1 und Klammern aufgebaut.
- (ii) Eine boolesche Formel heißt *erfüllbar*, wenn es Belegungen der Variablen mit Werten aus $\{0, 1\}$ gibt, so dass die Formel $\equiv 1$ wird. Z.B. $(x \wedge y) \vee (\bar{x} \wedge \bar{y})$.
- (iii) SAT ist die Sprache, die (genau) die erfüllbaren aussagenlogischen Ausdrücke enthält (in geeigneter Kodierung).
- (iv) Eine aussagenlogische Formel F ist in *konjunktiver Normalform*, falls F die Form $F = C_1 \wedge \dots \wedge C_m$ hat, wobei $C_i = (z_{i_1} \vee z_{i_2} \vee \dots \vee z_{i_{r_i}})$ für $i \in [1 : m]$ (die C_i nennt man auch *Klauseln*) und $z_{i_j} \in \{x_1, \bar{x}_1, x_2, \bar{x}_2, \dots, x_m, \bar{x}_m\}$ für $i \in [1 : m], j \in [1 : r_i]$ (die z_{i_j} nennt man *Literale*).

Definition

- (i) Eine aussagenlogische Formel ist aus Variablen, booleschen Operatoren (\vee, \wedge, \neg), Konstanten 0, 1 und Klammern aufgebaut.
- (ii) Eine boolesche Formel heißt *erfüllbar*, wenn es Belegungen der Variablen mit Werten aus $\{0, 1\}$ gibt, so dass die Formel $\equiv 1$ wird. Z.B. $(x \wedge y) \vee (\bar{x} \wedge \bar{y})$.
- (iii) SAT ist die Sprache, die (genau) die erfüllbaren aussagenlogischen Ausdrücke enthält (in geeigneter Kodierung).
- (iv) Eine aussagenlogische Formel F ist in *konjunktiver Normalform*, falls F die Form $F = C_1 \wedge \dots \wedge C_m$ hat, wobei $C_i = (z_{i_1} \vee z_{i_2} \vee \dots \vee z_{i_{r_i}})$ für $i \in [1 : m]$ (die C_i nennt man auch *Klauseln*) und $z_{i_j} \in \{x_1, \bar{x}_1, x_2, \bar{x}_2, \dots, x_m, \bar{x}_m\}$ für $i \in [1 : m], j \in [1 : r_i]$ (die z_{i_j} nennt man *Literale*).

Definition

- (a) CNF-SAT ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält.
- (b) 3-CNF-SAT (aka 3-SAT) ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält, bei denen jede Klausel aus maximal drei Literalen besteht.

Bemerkung: $2\text{-SAT} \in \mathcal{P}$. (Idee: $(a \vee b) \Leftrightarrow (\bar{a} \Rightarrow b \wedge \bar{b} \Rightarrow a)$)

Satz

- (i) SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (ii) CNF-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (iii) 3-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.

Definition

- (a) CNF-SAT ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält.
- (b) 3-CNF-SAT (aka 3-SAT) ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält, bei denen jede Klausel aus maximal drei Literalen besteht.

Bemerkung: $2\text{-SAT} \in \mathcal{P}$. (Idee: $(a \vee b) \Leftrightarrow (\bar{a} \Rightarrow b \wedge \bar{b} \Rightarrow a)$)

Satz

- (i) SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (ii) CNF-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (iii) 3-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.

Definition

- (a) CNF-SAT ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält.
- (b) 3-CNF-SAT (aka 3-SAT) ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält, bei denen jede Klausel aus maximal drei Literalen besteht.

Bemerkung: $2\text{-SAT} \in \mathcal{P}$. (Idee: $(a \vee b) \Leftrightarrow (\bar{a} \Rightarrow b \wedge \bar{b} \Rightarrow a)$)

Satz

- (i) SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (ii) CNF-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (iii) 3-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.

Definition

- (a) CNF-SAT ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält.
- (b) 3-CNF-SAT (aka 3-SAT) ist die Sprache, die die erfüllbaren aussagenlogischen Formeln in konjunktiver Normalform enthält, bei denen jede Klausel aus maximal drei Literalen besteht.

Bemerkung: $2\text{-SAT} \in \mathcal{P}$. (Idee: $(a \vee b) \Leftrightarrow (\bar{a} \Rightarrow b \wedge \bar{b} \Rightarrow a)$)

Satz

- (i) SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (ii) CNF-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.
- (iii) 3-SAT ist \mathcal{NP} -vollständig.

Beweis

(Skizze)

3-SAT ist die stärkste Behauptung.

(i) $3\text{-SAT} \in \mathcal{NP}$:

Teste nichtdeterministisch alle Belegungen der Variablen. Ist mindestens eine erfüllend, so akzeptiert die \mathcal{NP} -Maschine.

(ii) 3-SAT \mathcal{NP} -hart:

Sei N irgendeine \mathcal{NP} -Maschine.

Zu zeigen: $L(N) \leq_m^p 3\text{-SAT}$

Da N eine \mathcal{NP} -Maschine ist, gibt es ein Polynom p , so dass N auf Eingabe x maximal $p(|x|)$ Schritte macht.

Betrachte Berechnung von N auf x . (Ohne Beschränkung der Allgemeinheit akzeptiert N mit leerem Band und Kopf ganz links – also eindeutigem Endzustand).

Beweis

(Skizze)

3-SAT ist die stärkste Behauptung.

(i) $3\text{-SAT} \in \mathcal{NP}$:

Teste nichtdeterministisch alle Belegungen der Variablen. Ist mindestens eine erfüllend, so akzeptiert die \mathcal{NP} -Maschine.

(ii) 3-SAT \mathcal{NP} -hart:

Sei N irgendeine \mathcal{NP} -Maschine.

Zu zeigen: $L(N) \leq_m^p 3\text{-SAT}$

Da N eine \mathcal{NP} -Maschine ist, gibt es ein Polynom p , so dass N auf Eingabe x maximal $p(|x|)$ Schritte macht.

Betrachte Berechnung von N auf x . (Ohne Beschränkung der Allgemeinheit akzeptiert N mit leerem Band und Kopf ganz links – also eindeutigem Endzustand).

(ii) 3-SAT \mathcal{NP} -hart (Fortsetzung):

Definiere boolesche Variablen

$x_{t,i,a} \hat{=} \text{ zum Zeitpunkt } t \text{ enthält das } i\text{-te Feld}$
 $\text{des Bandes das Zeichen } a$

also mit $t, i \in [1, p(n)]$, $a \in \Sigma \times Q$.

(ii) 3-SAT \mathcal{NP} -hart (Fortsetzung):

Formel:

„erste Zeile richtig“

Startzustand p_0 ; Eingabe
 $x_0 \dots x_{n-1}$, sonst leer

\wedge „ $p(n)$ -te Zeile richtig“

links q_a ; Band leer

\wedge „in jeder Zeile steht nur ein
Zustand“

ein Paar (q, x) taucht in jeder
Zeile genau einmal auf

\wedge „stimmt die Übergangsfunktion“

alle „T-Felder“ müssen kon-
sistent gemäß der δ -Relation
sein.

Man kann zeigen, dass die Formel polynomiell groß (etwa $p^3(n)$) und in polynomieller Zeit berechenbar (etwa $p^3(n)$) ist.

q. e. d.

Definition

CLIQUE ist die Sprache

$\{(G, k); \text{der (ungerichtete) Graph } G \text{ enthält eine Clique mit } \geq k \text{ Knoten}\}$.

Satz

CLIQUE ist \mathcal{NP} -vollständig.

(ohne Beweis)

Definition

CLIQUE ist die Sprache

$\{(G, k); \text{der (ungerichtete) Graph } G \text{ enthält eine Clique mit } \geq k \text{ Knoten}\}$.

Satz

CLIQUE ist \mathcal{NP} -vollständig.

(ohne Beweis)

Eine kleine Sammlung \mathcal{NP} -vollständiger Probleme

Definition

(i) *Partition ist die Sprache*

$$\{(b_1, \dots, b_n); b_i \in \mathbb{N}, (\exists I \subseteq \{1, \dots, n\})[\sum_{i \in I} b_i = \sum_{i \notin I} b_i]\}$$

(ii) *Binpacking ist die Sprache*

$\{(a_1, \dots, a_n, b, h); a_i, b, h \in \mathbb{N}, \text{ die Menge der } a_i$
 $\text{kann in } \leq h \text{ Klassen partitioniert}$
 $\text{werden, wobei die Summe in jeder}$
 $\text{Klasse maximal } b \text{ ist}\}$

(iii) *Hamiltonscher Kreis ist die Sprache*

$\{G = (V, E); G \text{ ungerichteter Graph, der einen einfachen}$
 $\text{Kreis der Länge } |V| \text{ enthält}\}$

Eine kleine Sammlung \mathcal{NP} -vollständiger Probleme

Definition

(i) *Partition ist die Sprache*

$$\{(b_1, \dots, b_n); b_i \in \mathbb{N}, (\exists I \subseteq \{1, \dots, n\})[\sum_{i \in I} b_i = \sum_{i \notin I} b_i]\}$$

(ii) *Binpacking ist die Sprache*

$\{(a_1, \dots, a_n, b, h); a_i, b, h \in \mathbb{N}, \text{ die Menge der } a_i$
 $\text{kann in } \leq h \text{ Klassen partitioniert}$
 $\text{werden, wobei die Summe in jeder}$
 $\text{Klasse maximal } b \text{ ist}\}$

(iii) *Hamiltonscher Kreis ist die Sprache*

$\{G = (V, E); G \text{ ungerichteter Graph, der einen einfachen}$
 $\text{Kreis der Länge } |V| \text{ enthält}\}$

Eine kleine Sammlung \mathcal{NP} -vollständiger Probleme

Definition

(i) *Partition ist die Sprache*

$$\{(b_1, \dots, b_n); b_i \in \mathbb{N}, (\exists I \subseteq \{1, \dots, n\})[\sum_{i \in I} b_i = \sum_{i \notin I} b_i]\}$$

(ii) *Binpacking ist die Sprache*

$\{(a_1, \dots, a_n, b, h); a_i, b, h \in \mathbb{N}, \text{ die Menge der } a_i$
 $\text{kann in } \leq h \text{ Klassen partitioniert}$
 $\text{werden, wobei die Summe in jeder}$
 $\text{Klasse maximal } b \text{ ist}\}$

(iii) *Hamiltonscher Kreis ist die Sprache*

$\{G = (V, E); G \text{ ungerichteter Graph, der einen einfachen}$
 $\text{Kreis der Länge } |V| \text{ enthält}\}$

Definition (Fortsetzung)

(iv) *TSP ist die Sprache*

$\{(G, w, C); \quad G = (V, E) \text{ gerichtet, } w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$
*Gewichtung der Kanten von } G,
G enthält einen hamiltonschen Kreis
*der Länge (bzgl. Gewicht) } \leq C\}**

Satz

Partition, Hamiltonscher Kreis und TSP sind \mathcal{NP} -vollständig.

Korollar 26: *Entweder alle \mathcal{NP} -vollständigen Probleme haben einen polynomiellen Algorithmus, oder keines dieser Probleme ist $\in \mathcal{P}$.*

Satz

Partition, Hamiltonscher Kreis und TSP sind \mathcal{NP} -vollständig.

Korollar 26: Entweder alle \mathcal{NP} -vollständigen Probleme haben einen polynomiellen Algorithmus, oder keines dieser Probleme ist $\in \mathcal{P}$.