

SS 2006

# Diskrete Strukturen II

Ernst W. Mayr

Fakultät für Informatik  
TU München

<http://www14.in.tum.de/lehre/2006SS/ds2/>

Sommersemester 2006

### 3. Einleitung

Was bedeutet Zufall?

- Große Menge von „gleichen“ Ereignissen, wobei sich bestimmte Eigenschaften/Messgrößen jeweils ändern können
- Unkenntnis über den Ausgang eines durchgeführten Experiments
- Ein komplexes Experiment wird **theoretisch** vielfach mit eventuell sich änderndem Ergebnis ausgeführt
- physikalischer Zufall (Rauschen, Kernzerfall)

## Zufall in der *diskreten* Informatik

- Die Eingabe für einen bestimmten Algorithmus wird aus einer großen Menge möglicher Eingaben **zufällig** gewählt:

**average case**

- Die Laufzeit einzelner Schritte eines Algorithmus hängt in „unbekannter“ Weise von der Eingabe ab:

**amortisierte Kostenanalyse**

- Der Algorithmus verwendet Zufallsbits, um mit großer Wahrscheinlichkeit gewisse **Problemsituationen** zu vermeiden:

**Randomisierung**

# Kapitel I Diskrete Wahrscheinlichkeitsräume

## 1. Grundlagen

### Definition 1

- 1 Ein **diskreter Wahrscheinlichkeitsraum** ist durch eine Ergebnismenge  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots\}$  von **Elementarereignissen** gegeben.
- 2 Jedem Elementarereignis  $\omega_i$  ist eine **(Elementar-)Wahrscheinlichkeit**  $\Pr[\omega_i]$  zugeordnet, wobei wir fordern, dass  $0 \leq \Pr[\omega_i] \leq 1$  und

$$\sum_{\omega \in \Omega} \Pr[\omega] = 1.$$

- ③ Eine Menge  $E \subseteq \Omega$  heißt **Ereignis**. Die Wahrscheinlichkeit  $\Pr[E]$  eines Ereignisses ist durch

$$\Pr[E] := \sum_{\omega \in E} \Pr[\omega]$$

definiert.

## Beispiel 2

Zwei faire Würfel (einer weiß, einer schwarz) werden geworfen. Wir sind an der Gesamtzahl der angezeigten Augen interessiert:

$$\Omega = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), \\ (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6), \\ (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6), \\ (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6), \\ (5, 1), (5, 2), (5, 3), (5, 4), (5, 5), (5, 6), \\ (6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6) \}$$

① Die Wahrscheinlichkeit  $\Pr((i, j))$  eines jeden Elementarereignisses  $(i, j)$  ist  $\frac{1}{36}$ .

② Die Wahrscheinlichkeit  $\Pr(E)$  des Ereignisses

$$E = \{\text{Die Gesamtzahl der Augen ist } 10\}$$

ist  $\frac{1}{12}$ .

Wir hätten aber auch sagen können:

$$\Omega = \{2, 3, 4, \dots, 10, 11, 12\}$$

Die Wahrscheinlichkeit der Elementarereignisse ist dann aber nicht mehr ganz elementar. Es ist z.B.

- 1  $\Pr(2) = \frac{1}{36}$ ;
- 2  $\Pr(4) = \frac{1}{12}$ ;
- 3  $\Pr(7) = \frac{1}{6}$ .



### Beispiel 3

Eine faire Münze wird so lange geworfen, bis die gleiche Seite zweimal hintereinander fällt. Dann ist

$$\Omega = \{hh, tt, htt, thh, thtt, hthh, httht, ththh, \dots\}$$

**Frage:** Was sind die Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Elementarereignisse?

$\bar{E}$  heißt **komplementäres Ereignis** zu  $E$ .

Allgemein verwenden wir bei der Definition von Ereignissen alle bekannten Operatoren aus der Mengenlehre. Wenn also  $A$  und  $B$  Ereignisse sind, dann sind auch  $A \cup B$ ,  $A \cap B$ ,  $A \setminus B$  etc.

Ereignisse.

Zwei Ereignisse  $A$  und  $B$  heißen **disjunkt** oder auch **unvereinbar**, wenn  $A \cap B = \emptyset$  gilt.

## Definition 4

$$\begin{aligned} \text{relative H\u00e4ufigkeit von } E & := \frac{\text{absolute H\u00e4ufigkeit von } E}{\text{Anzahl aller Beobachtungen}} \\ & = \frac{\text{Anzahl Eintreten von } E}{\text{Anzahl aller Beobachtungen}}. \end{aligned}$$

## Definition 5

Ein Wahrscheinlichkeitsraum mit  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_n\}$  heißt **endlicher Wahrscheinlichkeitsraum**.

Bei unendlichen Wahrscheinlichkeitsräumen werden wir gewöhnlich nur den Fall  $\Omega = \mathbb{N}_0$  betrachten. Dies stellt keine große Einschränkung dar, da wir statt einer Ergebnismenge  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots\}$  auch  $\mathbb{N}_0$  als Ergebnismenge verwenden können, indem wir  $\omega_i$  mit  $i - 1$  identifizieren. Wir sagen, dass durch die Angabe der Elementarwahrscheinlichkeiten ein **Wahrscheinlichkeitsraum auf  $\Omega$**  definiert ist.

## Beispiel 6

Wir beobachten die an einer Straße vorbeifahrenden Autos. Dabei gelte:

- 1 Es fahren doppelt so viele Autos von links nach rechts wie von rechts nach links.
  - 2 Von zehn Autos sind acht silbergrau und zwei beige.
- 
- Das Ereignis “*Wir beobachten ein von links nach rechts fahrendes Auto*” hat die Wahrscheinlichkeit  $\frac{2}{3}$ .
  - Das Ereignis “*Das nächste Auto ist ein Taxi von rechts*” passiert mit Wahrscheinlichkeit

$$\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{5} \cdot$$

## Beispiel 7 (Unendlicher Wahrscheinlichkeitsraum)

Wir betrachten eine Münze, die mit Wahrscheinlichkeit  $p$  Kopf zeigt und mit Wahrscheinlichkeit  $q := 1 - p$  Zahl.

Wir führen Versuche aus, indem wir die Münze wiederholt solange werfen, bis *Zahl* fällt. Das *Ergebnis* eines solchen Versuchs ist die Anzahl der durchgeführten Münzwürfe.

Damit ergibt sich hier als Ergebnismenge

$$\Omega = \mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\} .$$

## Beispiel 7 (Forts.)

Sei, für  $i \in \mathbb{N}$ ,  $\omega_i$  das Elementarereignis

$\omega_i \hat{=}$  Die Münze wird  $i$ -mal geworfen .

Dann gilt:

$$\Pr[\omega_i] = p^{i-1}q ,$$

und

$$\sum_{\omega \in \Omega} \Pr[\omega] = \sum_{i=1}^{\infty} p^{i-1}q = q \cdot \sum_{i=0}^{\infty} p^i = \frac{q}{1-p} = 1 .$$

(wie es sein soll!)

## Lemma 8

Für Ereignisse  $A, B, A_1, A_2, \dots$  gilt:

- 1  $\Pr[\emptyset] = 0, \Pr[\Omega] = 1.$
- 2  $0 \leq \Pr[A] \leq 1.$
- 3  $\Pr[\bar{A}] = 1 - \Pr[A].$
- 4 *Wenn  $A \subseteq B$ , so folgt  $\Pr[A] \leq \Pr[B].$*



## Lemma 8 (Forts.)

- ⑤ (Additionssatz) Wenn die Ereignisse  $A_1, \dots, A_n$  paarweise disjunkt sind (also wenn für alle Paare  $i \neq j$  gilt, dass  $A_i \cap A_j = \emptyset$ ), so folgt

$$\Pr \left[ \bigcup_{i=1}^n A_i \right] = \sum_{i=1}^n \Pr[A_i].$$

Für disjunkte Ereignisse  $A, B$  erhalten wir insbesondere

$$\Pr[A \cup B] = \Pr[A] + \Pr[B].$$

Für eine unendliche Menge von disjunkten Ereignissen  $A_1, A_2, \dots$  gilt analog

$$\Pr \left[ \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \right] = \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[A_i].$$

## Beweis:

Die Aussagen folgen unmittelbar aus Definition 1, den Eigenschaften der Addition und der Definition der Summe. □

Eigenschaft 5 in Lemma 8 gilt nur für disjunkte Ereignisse. Für den allgemeinen Fall erhalten wir folgenden

### Satz 9 (Siebformel, Prinzip der Inklusion/Exklusion)

Für Ereignisse  $A_1, \dots, A_n$  ( $n \geq 2$ ) gilt:

$$\begin{aligned} \Pr \left[ \bigcup_{i=1}^n A_i \right] &= \sum_{i=1}^n \Pr[A_i] - \sum_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} \Pr[A_{i_1} \cap A_{i_2}] + \dots \\ &+ (-1)^{l-1} \sum_{1 \leq i_1 < \dots < i_l \leq n} \Pr[A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_l}] + \dots \\ &+ (-1)^{n-1} \cdot \Pr[A_1 \cap \dots \cap A_n] . \end{aligned}$$

## Satz 9 (Forts.)

*Insbesondere gilt für zwei Ereignisse  $A$  und  $B$*

$$\Pr[A \cup B] = \Pr[A] + \Pr[B] - \Pr[A \cap B] .$$

*Für drei Ereignisse  $A_1$ ,  $A_2$  und  $A_3$  erhalten wir*

$$\begin{aligned} \Pr[A_1 \cup A_2 \cup A_3] &= \Pr[A_1] + \Pr[A_2] + \Pr[A_3] \\ &\quad - \Pr[A_1 \cap A_2] - \Pr[A_1 \cap A_3] \\ &\quad - \Pr[A_2 \cap A_3] \\ &\quad + \Pr[A_1 \cap A_2 \cap A_3] . \end{aligned}$$

## Beweis:

Wir betrachten zunächst den Fall  $n = 2$ . Dazu setzen wir  $C := A \setminus B = A \setminus (A \cap B)$ . Gemäß dieser Definition gilt, dass  $C$  und  $A \cap B$  sowie  $C$  und  $B$  disjunkt sind. Deshalb können wir Eigenschaft 5 von Lemma 8 anwenden:

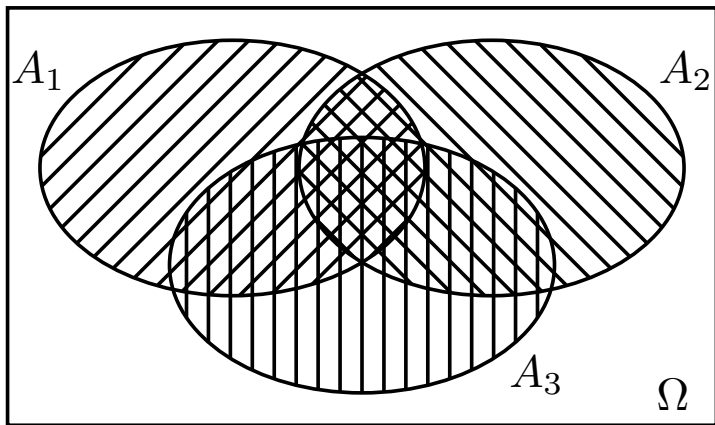
$$\Pr[A] = \Pr[C \cup (A \cap B)] = \Pr[C] + \Pr[A \cap B].$$

Wegen  $A \cup B = C \cup B$  folgt daraus

$$\begin{aligned}\Pr[A \cup B] &= \Pr[C \cup B] = \Pr[C] + \Pr[B] = \\ &\Pr[A] - \Pr[A \cap B] + \Pr[B]\end{aligned}$$

und wir haben die Behauptung für  $n = 2$  gezeigt.

Der Fall  $n = 3$ :



Man beachte, dass durch die im Satz angegebene Summe jedes Flächenstück insgesamt genau einmal gezählt wird.

Der allgemeine Fall kann nun durch Induktion über  $n$  gezeigt werden (was wir aber hier nicht ausführen!).

Satz 9 findet man manchmal auch unter der Bezeichnung *Satz von Poincaré-Sylvester*, nach dem Franzosen

Henri Poincaré (1854–1912)

und dem Engländer

James Joseph Sylvester (1814–1897)

benannt.

## Boolesche Ungleichung:

Die folgende Abschätzung ist nach **George Boole** (1815–1864) benannt:

### Korollar 10

Für Ereignisse  $A_1, \dots, A_n$  gilt

$$\Pr \left[ \bigcup_{i=1}^n A_i \right] \leq \sum_{i=1}^n \Pr[A_i] .$$

Analog gilt für eine unendliche Folge von Ereignissen  $A_1, A_2, \dots$ , dass

$$\Pr \left[ \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \right] \leq \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[A_i] .$$



## Beweis:

Zunächst betrachten wir die linke Seite der Ungleichung für den endlichen Fall und erhalten

$$\Pr \left[ \bigcup_{i=1}^n A_i \right] = \sum_{\omega \in \bigcup_{i=1}^n A_i} \Pr[\omega] .$$

Für die rechte Seite gilt

$$\sum_{i=1}^n \Pr[A_i] = \sum_{i=1}^n \sum_{\omega \in A_i} \Pr[\omega] .$$

Jedes Elementarereignis kommt links also genau einmal und rechts mindestens einmal vor. □

## 1.1 Wahl der Wahrscheinlichkeiten

**Frage:** Wie können Wahrscheinlichkeiten sinnvoll festgelegt werden?

**Prinzip von Laplace (Pierre Simon Laplace (1749-1827)):**

*Wenn nichts dagegen spricht, gehen wir davon aus, dass alle Elementarereignisse gleich wahrscheinlich sind.*

Also:

$$\Pr[E] = \frac{|E|}{|\Omega|}$$

## 1.2 Historische Anfänge der Wahrscheinlichkeitstheorie

Die ersten Hinweise auf mathematische Untersuchungen zu Problemen der Wahrscheinlichkeitstheorie finden sich in einem Briefwechsel zwischen den französischen Mathematikern

Pierre Fermat (1601–1665)

und

Blaise Pascal (1623–1662).

Pascal beschäftigte sich neben der Mathematik auch mit Fragestellungen aus dem Bereich der Physik und auch aus der Informatik! Sein Vater hatte als Steuerinspektor in Rouen umfangreiche Rechnungen durchzuführen und so wurde Pascal zum Bau einer mechanischen Rechenmaschine, der so genannten *Pascaline*, motiviert.

In dem Briefwechsel taucht bereits der Ansatz  $\Pr[E] = |E|/|\Omega|$  zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit von  $E$  auf. Auch den Begriff des Erwartungswerts kann man dort schon finden. Weder Fermat noch Pascal publizierten ihre Überlegungen zur Wahrscheinlichkeitstheorie. Der Niederländer

**Christiaan Huygens** (1629–1695)

entwickelte ebenfalls Methoden zum Arbeiten mit Wahrscheinlichkeiten aus. Er publizierte im Jahre 1657 auch eine kleine Arbeit mit dem Titel „De ratiociniis in ludo aleae“ (Über die Gesetzmäßigkeiten beim Würfelspiel).

## 2. Bedingte Wahrscheinlichkeiten

### Beispiel 11

A und B spielen Poker (52 Karten, 5 Karten pro Spieler, keine getauschten Karten).

A hält vier Asse und eine Herz Zwei in der Hand. B kann dieses Blatt nur überbieten, wenn er einen Straight Flush (fünf Karten *einer* Farbe in aufsteigender Reihenfolge hat. Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis

$F :=$  „B hat einen Straight Flush“ beträgt

$$\Pr[F] = \frac{|F|}{|\Omega|} = \frac{3 \cdot 8 + 7}{\binom{52-5}{5}} = \frac{31}{1533939} = 2,02.. \cdot 10^{-5}.$$

## Beispiel 11 (Forts.)

A hat die Karten allerdings gezinkt und weiß, dass B nur Kreuz in der Hand hält. Bezeichne nun  $\Omega'$  den Wahrscheinlichkeitsraum aller Möglichkeiten für B und  $F'$  das Ereignis, dass B einen Straight Flush der Farbe Kreuz hat:

$$\Pr[F'] = \frac{|F'|}{|\Omega'|} = \frac{8}{\binom{12}{5}} = \frac{8}{792} \approx 0,01 !!$$