

---

## Effiziente Algorithmen und Datenstrukturen I

---

Abgabetermin: 01.12.2006 vor der Vorlesung

### Aufgabe 1 (10 Punkte)

Geben Sie eine Folge von  $m$  ACCESS-Operationen für eine Liste der Länge  $n$ , welche die Transpose-Heuristik (TR) verwendet, an, so dass die amortisierten Kosten pro ACCESS-Operation  $\Omega(n)$  sind.

### Aufgabe 2 (10 Punkte)

Wir modifizieren die Move-to-Front-Heuristik derart, dass ein zugegriffenes Element an Position  $k$  nicht an den Anfang der Liste, sondern nur den halben Weg nach vorn, genauer an Position  $\lceil \frac{k+1}{2} \rceil$ , gebracht wird (MHF-Heuristik). Zeigen Sie, dass

$$C_{MHF}(s) \leq 2(2C_A(s) + X_A(s) - F_A(s) - m)$$

für jede Folge  $s$  von Zugriffsoperationen der Länge  $m$  gilt.

### Aufgabe 3 (10 Punkte)

- Zeigen Sie, dass die Länge eines kürzesten Weges von der Wurzel zu einem Blatt in einem Leftist-Baum mit  $n$  Knoten höchstens  $\lceil \log(n+1) \rceil$  ist.
- Beschreiben Sie einen Algorithmus, der zwei Leftist-Bäume  $T_1$  und  $T_2$  zu einem Leftist-Baum  $T$  vereinigt. Analysieren Sie die Laufzeit dieser MERGE-Operation.

### Aufgabe 4 (10 Punkte)

Gegeben sei eine Folge von  $m$  ACCESS-Operationen auf einer  $n$ -elementigen Menge, wobei eine Splay-Tree-Implementierung zugrundeliege. Weiterhin zähle  $q(i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ , wie oft der  $i$ -te Knoten das Ziel einer ACCESS-Operation ist. Zeigen Sie, dass unter der Voraussetzung  $q(i) > 0$  für alle  $i$  die amortisierte Zeit für die  $m$  ACCESS-Operationen durch

$$O\left(m + \sum_{i=1}^n q(i) \log\left(\frac{m}{q(i)}\right)\right)$$

beschränkt ist.